

De la lecture à l'écriture jusqu'au jeu vidéo, il n'y a qu'un clic !

Un clic pour le déclic !

La Médiathèque met en place un parcours culturel croisés proposant à la fois des rencontres d'artistes, de spécialistes de jeux vidéo mais aussi un atelier de lecture et d'écriture pour la réalisation du scénario de ce jeu.

Contexte : la Médiathèque, La Maison du Conte, le conservatoire de musique, travailleront sur le thème des êtres fantastiques. Dans ce contexte, l'espace multimédia de la Médiathèque met en place un atelier de création d'un jeu vidéo et de lecture et d'écriture sur cette thématique, à destination de jeunes souvent éloignés de la pratique de la lecture et de l'écriture. Création de personnages fantastiques dans un jeu de plateforme (avec énigme, mini combat...) sous RPG Maker (logiciel de création de jeux vidéo).

Partenariats : Médiathèque, Maison du Conte, Maison Pour Tous, Conservatoire

Public : groupe CLAS (Accompagnement à la scolarité) CM1/CM2 de la Maison Pour Tous/ Centre social (15 jeunes) de la Ville de Chevilly Larue.

Durée : 30 séances de 1h à 2h chacune

Objectifs : Atelier d'écriture et de création multimédia.

Le projet a pour but d'allier l'expression écrite et l'utilisation de l'outil informatique. L'atelier permettra aux enfants de s'exprimer grâce à la rédaction d'une histoire, d'un scénario par le biais d'animation lecture, d'atelier d'écriture et de création numérique.

- baigner l'enfant à la fois dans l'univers du Conte (l'oralité) mais aussi des livres. Les Bibliothécaires feront des sélections de livres, des lectures aux enfants
- favoriser la rencontre entre artistes et jeunes,
- libérer l'expression par le biais d'une animation ludique en leur proposant un atelier d'écriture mené par un artiste conteur,
- valoriser la création des jeunes,
- faire un travail collaboratif, travailler en groupe, respecter les autres sur une longue période,
- mettre les jeunes en situation de création,
- sensibiliser à la création assistée par ordinateur en initiant à RPG Maker,
- développer la dimension culturelle des TIC comme outils d'expression et de création artistique mêlant toutes les activités d'expression liées à l'écriture au sens large du terme.

Mise en place :

- 1 rack multimédia
- 6 ordinateurs avec logiciel RPG Maker
- 1 animateur multimédia Médiathèque
- 1 animateur Maison pour Tous
- 1 intervenant extérieur : Conteur

Partenariat :

- Médiathèque
- Maison Pour Tous
- Maison du Conte
- Conservatoire

Déroulement :

L'atelier va se dérouler en 6 étapes sur 3 trimestres :

- Présentation de l'atelier (1 séance)
- Atelier lecture : baigner l'enfant à la fois dans l'univers du Conte (l'oralité) mais aussi des livres. Les Bibliothécaires feront des sélections de livres, des lectures aux enfants (1 à 2 séances)
- Atelier d'écriture - Rédaction du scénario (4 à 6 séances) réalisé par un artiste conteur
- Initiation à la création de jeu vidéo avec RPG Maker (5 séances)
- Création du jeu vidéo (15 séances)
- Création de la bande originale sonore par un groupe d'enfant du Conservatoire de musique de la Ville.

Les sorties :

- visite d'une entreprise de développement jeu vidéo, rencontre avec des développeurs : WIZARD BOX 1 rue de la Cristallerie 92310 Sèvres CEDEX France
- spectacle au théâtre avec les familles : création artistique sur les êtres fantastiques « conte et musique »
- Visite de l'exposition sur les êtres fantastiques à la médiathèque
- Visite de l'exposition : « Game Story. Une histoire du jeu vidéo » au Grand Palais, Galerie sud-est

1^{er} trimestre

1 séance d'1h00 de présentation du projet

1 à 2 séances d'atelier lecture

4 séances de 1h30 selon la disponibilité du conteur Sami HAKIMI pour l'atelier d'écriture

1 séance visite de l'exposition sur les êtres fantastiques

2^{ème} trimestre

Initiation à RPG Maker et création du jeu vidéo

5 séances d'1h00

3^{ème} trimestre

Création du jeu
15 séances d'1h00

1 séance pour la démonstration de jeu avec les familles (temps festif). Ce jeu sera également mis à disposition lors de la journée des droits de l'enfant.

Chaque enfant repartira avec un jeu (valorisation de la création), et celui-ci sera mis en ligne sur notre portail web.